

Eugen Grisco

Arhitect / Designer

Chișinău, Moldova · hello@grisco.eu · grisco.eu



PROFIL

Arhitect și designer cu peste 20 de ani de experiență în arhitectură, interioare, mobilier, identitate vizuală și vizualizare 3D fotorealistică. Îmbin designul, arhitectura și tehnologia într-un singur proces — de la primul concept până la spațiul finalizat.

EXPERIENȚĂ

Manager de proiect

Intart Design SRL · 2025 – prezent

Coordonarea proiectelor de branding și design de la început până la sfârșit — fluxuri de lucru, termene, relația cu clienții și controlul calității.

Expert în vizualizare

Institutul de Arhitectură SRL · 2016 – 2025

Vizualizări de arhitectură și prezentări video cu animație și post-producție; rafinarea conceptelor împreună cu arhitecții și clienții.

Fondator și designer grafic principal

Zebramoose Digital · 2016 – 2024

Sisteme de identitate vizuală, ambalaje, cataloage, machete web și materiale de marketing pentru clienți din Europa.

Designer principal / fondator

GriscoDesignStudio · 2010 – prezent

Direcție creativă pentru identitate vizuală și vizualizare de produs; randări 3D, machete UI/UX și site-uri; consultanță privind materialele și producția.

Designer de mobilier

Independent · 2008 – prezent

Mobilier la comandă pentru spații comerciale și rezidențiale, de la randări fotorealiste la prototipuri realizate împreună cu producătorii.

Designer grafic

Independent · 2009 – 2016

Identitate vizuală, cataloage, reviste, machete de carte și materiale promoționale pentru print și digital.

Brand manager

ISPAL · 2013 – 2014

Performanța brandului, poziționare strategică și consecvența identității în toate punctele de contact.

EXPERIENȚĂ

Arhitect / designer

Group Artera SRL · 2006 – 2008

Concepte de arhitectură și design interior; planuri, fațade, secțiuni și vizualizări; supraveghere pe șantier în echipe multidisciplinare.

Stagiar în arhitectură

Biroul de arhitectură Daniel Vișan · 2005 – 2006

Concepte rezidențiale sustenabile și proiecte pentru complexe de afaceri și agrement.

STUDII

Licență în arhitectură și design

Universitatea Tehnică „Gh. Asachi”, Iași · 2000 – 2006

Bacalaureat, profil informatică

Liceul „Grigore Moisil”, Iași · 1996 – 2000

Diplomă de pictor-decorator

Școala de Arte „Alexei Stârcea”, Chișinău · 1991 – 1995

COMPETENȚE

Arhitectură și design interior	Design de mobilier
Identitate vizuală și design editorial	Vizualizare 3D și animație
UI/UX și web	Managementul proiectelor

PROGRAME

Modelare 3D Sketchup, Sculptris	Vizualizare 3D Lumion, Enscape, 3ds Max, V-Ray, KeyShot
CAD AutoCAD, ArchiCAD	Design grafic Photoshop, Illustrator, CorelDRAW, InDesign, QuarkXPress
Web / UI HTML, CSS, JavaScript, jQuery, PHP	Programare C++, Delphi, Visual Basic

LIMBI

Română Nativă	Rusă Nativă
Engleză Nivel profesional complet	Franceză Intermediar

CURSURI ȘI SEMINARE

Tehnologia producerii plăcilor aglomerate

Egger · Rădăuți, România · 2011

Bisazza — mozaic modern: produse și tehnici noi

Piastrelli SRL · Verona, Italia · 2007

Plăci ceramice și sisteme de fațadă

Deutsche Steinzeug Keramik GmbH · Schwarzenfeld, Germania · 2006

Producție și tratamente de suprafață, rezistență la alunecare și uzură, sistemele de fațadă KeraTwin și KeraAion, plăci pentru piscine.

Reabilitarea și punerea în valoare a centrului istoric Sibiu

Universitatea de vară, GTZ · Sibiu, România · 2004

DISTINCȚII

Concursul studențesc EAAE „Building for the Elderly” — participant
2002 – 2003

Olimpiada Națională de Pictură — locul II
2000

Concursul de Informatică, secțiunea dezvoltare software, etapa
regională — locul I
2000

Diplomă de excelență, gradul III
2000

Concursul Național de Informatică — locul III
1996